



- Helfen dir, dich als Experte deines Bereiches zu äußern
- Erklären dir den Begriff "Zukunftsfähigkeit"
- Erklären dir den Begriff "Nachhaltigkeit"



• präsentieren je eine Zukunftsleitlinie der Stadt Augsburg

#### Ziel Spielausstattung • 4 Übersichtkarten Sieger ist der Spieler oder die Spielerin 20 Zukunftsleitlinienkarten mit den meisten Piktopunkten. Hier wurde 20 Trendkarten die bestmögliche Zukunft gestaltet. 40 Visionskarten 20 Impulskarten 15 + Jahre Alter = Gesamt 104 Karten Teilnehmer/innen 4+ Spieler/innen Spielanleitung min. 90 Minuten Dauer • 4 x 5 Piktopunkte



# Augsburger Zukunftsbox – Spielanleitung

Wie stellen wir uns Augsburg in der Zukunft vor? Mithilfe der Augsburger Zukunftsbox werden Zukunftsszenarien erstellt und mögliche Ereignisse diskutiert. Dabei stützt sich das Spiel auf die Zukunftsleitlinien der Stadt Augsburg.



- beschreibt globale, regionale oder lokale Entwicklungen
- beschreibt den Status quo
- gibt einen prognosenhaften Ausblick in die Zukunft



- Erläutern dir eine Vision
- Was würde in den Bereichen Ökologie, Soziales, Wirtschaft und Kultur passieren, sofern XY eintritt?



 Wie beeinflussen wir die Kategorien Ökologie, Soziales, Wirtschaft und Kultur mit unseren Handlungen?

# Anleitung zum Erstellen von Zukunftsszenarien

### Wie wollen wir leben?

- Welche Zukunft ist dein größter Wunsch?
- Welche Zukunft ist dein schlimmster Albtraum?

#### Für die Zukunft können Menschen zwar Prognosen erstellen, exakt vorhersagen kann man die Zukunft jedoch nicht. Deshalb betrachten Zukunftsforscher\*innen immer mehrere Zukunftsszenarien. Ein Zukunftsszenario beschreibt eine mögliche Zukunft. Die Technik, die dabei hilft, sich mögliche Zukunftsbilder vorzustellen, nennt man »Szenariotechnik«.

Begebt euch als Team auf eine Reise in verschiedene Zukünfte der Stadt Augsburg und kreiert gemeinsam Szenarien, die möglich, wünschbar oder zu vermeiden sind. Dabei können auch unerwartete Ereignisse eintreten, die einen großen Einfluss auf die Zukunft haben.

## So wird gespielt

#### Spielvorbereitung

- Bildet vier Gruppen mit der gleichen Anzahl an Teilnehmenden.
- Jede Gruppe vertritt einen Bereich: Ökologie, Soziales, Wirtschaft und Kultur
- Jede Gruppe erhält "ihren" Satz farbiger Karten (alle grünen, alle orangen, etc.)
- Jede Gruppe erhält "ihren" Satz an farbigen Piktopunkten
- Die Visions- und Impulskarten verbleiben auf zwei Stapeln in der Mitte.
- Jede Gruppe liest sich mit Hilfe ihrer Übersichtskarte und der 5 Trendkarten in ihr Thema ein und vertritt im Laufe des Spiels ihr Thema. Die Übersichtskarte verbleibt während des Spiels bei der Gruppe

#### Runde 1

- Jede Gruppe wählt den Trend aus den fünf Trendkarten aus, den sie am bedeutsamsten einschätzt.
- Erläutert den Trend euren Mitspieler:innen und legt die Karte in die Mitte.
- Wählt die Zukunftsleitlinienkarte aus, die ihr für das Erreichen von Zukunftsfähigkeit in eurem Bereich am wichtigsten haltet und legt sie neben die Übersichtskarten.
- Stellt den Inhalt der Leitlinie euren Mitspieler:innen vor und begründet eure Auswahl.
- Es liegen jetzt 8 Karten in der Mitte, die ein Szenario ergeben.
- Das Szenario besteht aus ausgewählten Trends und Zielen der ausgewählten Zukunftsleitlinien.









#### Runde 2

- Reihum werden Visionskarten gezogen und zum Szenario gelegt.
- Prüft, ob das Szenario auf zukünftige Anforderungen reagieren kann → Wenn ihr wollt, dann findet ihr dazu auf der Homepage der Zukunftsbox Zusatzinformationen unter dem Reiter "Input zu den Spielkarten"
- Geht auf folgende Fragen ein:
  - Welchen Einfluss hätte die Vision auf den Trend (verstärkend, abschwächend, neutral)?
  - Welchen Einfluss hätte die Vision auf das Erreichen des Ziels der Zukunftsleitlinie (fördernd, hemmend, neutral)?
  - Wie verhält sich die Vision in Bezug auf die anderen auf dem Tisch liegenden Trends und Zukunftsleitlinien?
- Je nachdem welchen Einfluss (positiv/negativ) die Vision auf euren Trend bzw. eure Zukunftsleitlinie hat, müsst ihr einen Piktopunkt hergeben oder könnt einen dazugewinnen
- Zeitlimit möglich
- Austausch von Visionskarten und erneuter Durchlauf von Runde 2 ist möglich.



#### Runde 3

- Jede Gruppe zieht eine Impulskarte
- Geht auf folgende Fragen ein: → Wenn ihr wollt, dann findet ihr dazu auf der Homepage der Zukunftsbox Zusatzinformationen unter dem Reiter "Input zu den Spielkarten"
  - Welchen Einfluss hätte der Impuls auf den Trend (verstärkend, abschwächend, neutral)?
  - Welchen Einfluss hätte der Impuls auf das Erreichen des Ziels der Zukunftsleitlinie (fördernd, hemmend, neutral)?
  - Wie verhält sich der Impuls in Bezug auf die anderen auf dem Tisch liegenden Trends und Zukunftsleitlinien?
- Je nachdem welchen Einfluss (positiv/negativ) der Impuls auf euren Trend bzw. eure Zukunftsleitlinie hat, müsst ihr einen Piktopunkt hergeben oder könnt einen dazugewinnen
- Zeitlimit möglich
- Austausch von Impulskarten und erneuter Durchlauf von Runde 3 ist möglich.



# Spielende

- Der Mitspieler/ die Mitspielerin, der/die die meisten Piktopunkte sammeln konnte hat gewonnen! Du hast Augsburg am positivsten weiterentwickelt!
- Stelle dir vor du regierst Augsburg. Suche dir eine Visions- oder Impulskarte aus, welche du am liebsten umsetzen würdest. Du hast die Macht alles zu bestimmen. Begründe!
- Was würdest du in deiner Situation jetzt umsetzen?
- Weiterführende Vertiefungen ausgewählter Teilbereiche bieten auch die Materialien auf unserer Homepage!

# Spielende Alternativen

- Wunschszenario und Albtraumszenario wählen, erläutern oder malen und künstlerisch gestalten
- Erschafft in eurer Gruppe eine neue Welt in der Zukunft. Jede Gruppe erstellt ein Wahlprogramm. Eine Gruppe gewinnt.
- Postkarte an sich selbst schreiben. In ein paar Wochen noch einmal lesen und schauen, was sich verändert hat.
- Hashtag ausdenken und posten #zukunftsboxaugsburg
- Erkenntnissatz formulieren
- eine Verbesserungsidee auswählen, Umsetzung planen













